

# Kernel Fedora How to

Compilare, sviluppare patch e testare il kernel Linux di  
Fedora

Federico Vaga  
(federico.vaga@gmail.com)

2012-10-27

## 1 Introduzione

- Premessa

## 2 Kernel Linux Vanilla

- Ottenere il kernel Linux
- Compilare il kernel
- Patch

## 3 Kernel Linux Fedora

- Introduzione
- Preparare i sorgenti
- Configurare kernel.spec
- Costruire il pacchetto RPM
- Metodo Alternativo
- Installare il kernel Fedora
- Test su Virtual Machine

- usare le regole di stile del codice<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup><http://www.kernel.org/doc/Documentation/CodingStyle>

- usare le regole di stile del codice<sup>1</sup>
- semplice è meglio

---

<sup>1</sup><http://www.kernel.org/doc/Documentation/CodingStyle>

- usare le regole di stile del codice<sup>1</sup>
- semplice è meglio
- non re-inventare la ruota

---

<sup>1</sup><http://www.kernel.org/doc/Documentation/CodingStyle>

- usare le regole di stile del codice<sup>1</sup>
- semplice è meglio
- non re-inventare la ruota
- leggere la documentazione
- man è tuo amico (più di google)

---

<sup>1</sup><http://www.kernel.org/doc/Documentation/CodingStyle>

- usare le regole di stile del codice<sup>1</sup>
- semplice è meglio
- non re-inventare la ruota
- leggere la documentazione
- man è tuo amico (più di google)
- precisione nella comunicazione

---

<sup>1</sup><http://www.kernel.org/doc/Documentation/CodingStyle>

# Sviluppare nel kernel Linux



# Ottenere il kernel Linux

## Come ottenere il kernel

`http://www.kernel.org/`

- generare un repository locale git
- scaricare il tarball di una versione

# Ottenere il kernel Linux

## Come ottenere il kernel

`http://www.kernel.org/`

- generare un repository locale git
- scaricare il tarball di una versione

Meglio git perché:

- storia dei cambiamenti

# Ottenere il kernel Linux

## Come ottenere il kernel

<http://www.kernel.org/>

- generare un repository locale git
- scaricare il tarball di una versione

Meglio git perché:

- storia dei cambiamenti
- facile aggiornare

# Ottenere il kernel Linux

## Come ottenere il kernel

<http://www.kernel.org/>

- generare un repository locale git
- scaricare il tarball di una versione

Meglio git perché:

- storia dei cambiamenti
- facile aggiornare
- facile cambiare di versione

# Compilare il kernel

## Configurare il kernel

Modificare opportunamente il file `.config`:

- con un editor di testo
- con una regola di make
  - `config`, `oldconfig`, `silentoldconfig`
  - `defconfig`
  - `menuconfig`, `xconfig`, `gconfig`
  - `allyesconfig`, `allnoconfig`, `allmodconfig`

# Compilare il kernel

## Configurare il kernel

Modificare opportunamente il file `.config`:

- con un editor di testo
- con una regola di make
  - `config`, `oldconfig`, `silentoldconfig`
  - `defconfig`
  - `menuconfig`, `xconfig`, `gconfig`
  - `allyesconfig`, `allnoconfig`, `allmodconfig`

## Compilare il kernel

Usare `make <options>`

- `-jn` numero di job contemporanei (`-j8`)
- `-k` per continuare nonostante gli errori

## Esempio .config

```
CONFIG_ARM=y
CONFIG_SYS_SUPPORTS_APM_EMULATION=y
CONFIG_GENERIC_GPIO=y
CONFIG_HAVE_PROC_CPU=y
CONFIG_STACKTRACE_SUPPORT=y
CONFIG_HAVE_LATENCYTOP_SUPPORT=y
CONFIG_LOCKDEP_SUPPORT=y
CONFIG_TRACE_IRQFLAGS_SUPPORT=y
CONFIG_RWSEM_GENERIC_SPINLOCK=y
CONFIG_GENERIC_HWEIGHT=y
CONFIG_GENERIC_CALIBRATE_DELAY=y
CONFIG_NEED_DMA_MAP_STATE=y
CONFIG_VECTORS_BASE=0xffff0000
CONFIG_ARM_PATCH_PHYS_VIRT=y
CONFIG_GENERIC_BUG=y
CONFIG_HAVE_IRQ_WORK=y
```

# Creare una patch

## Pre-requisiti

- Conoscere il problema
- studiare la documentazione
- studiare il codice esistente



# Creare una patch

## Pre-requisiti

- Conoscere il problema
- studiare la documentazione
- studiare il codice esistente

## Sviluppare le modifiche

- aggiungere nuovi componenti
- modificare componenti esistenti
- verificare sempre il funzionamento

# Sottomettere una patch

- 1 `git format-patch:` crea patch

## Sottomettere una patch

- 1 `git format-patch:` crea patch
- 2 `checkpatch.pl:` verifica stile

## Sottomettere una patch

- 1 `git format-patch:` crea patch
- 2 `checkpatch.pl:` verifica stile
- 3 `get_maintainer.pl:` email maintainer

## Sottomettere una patch

- 1 `git format-patch:` crea patch
- 2 `checkpatch.pl:` verifica stile
- 3 `get_maintainer.pl:` email maintainer
- 4 `git send-email:` invia patch

## Sottomettere una patch

- 1 `git format-patch:` crea patch
- 2 `checkpatch.pl:` verifica stile
- 3 `get_maintainer.pl:` email maintainer
- 4 `git send-email:` invia patch
- 5 applicare i suggerimenti

## Sottomettere una patch

- 1 `git format-patch:` crea patch
- 2 `checkpatch.pl:` verifica stile
- 3 `get_maintainer.pl:` email maintainer
- 4 `git send-email:` invia patch
- 5 applicare i suggerimenti
- 6 riproporre la patch

# Sviluppare nel kernel Fedora



- strumenti per lo sviluppo
- rpmdevtools, yum-utils
- qt3-devel libXi-devel

Struttura della cartella rpmbuild:

- BUILD. spazio usato per compilare.
- RPMS. Contiene i binari RPM.
- SOURCES. Contiene i sorgenti per la compilazione
- SPECS. Contiene i file .spec necessari alla compilazione.
- SRPMS. Contiene i sorgenti RPM.

## Configurare ambiente di sviluppo

Di seguito la procedura<sup>2</sup> per preparare l'ambiente di sviluppo del kernel Linux su Fedora

```
$ rpmdev-setuptree
$ yumdownloader --source kernel
# yum-builddep kernel-<version>.src.rpm
$ rpm -Uvh kernel-<version>.src.rpm
$ rpmbuild -bp --target=$(uname -m) ~/rpmbuild/SPECS
  /kernel.spec
```

---

<sup>2</sup><http://fedoraproject.org/wiki/Docs/CustomKernel>

## Preparare i sorgenti del kernel

La procedura consigliata dal Fedora Project è davvero poco efficiente. Per questo uso git per gestire le modifiche al kernel

```
$ cp -r ~/rpmbuild/BUILD/kernel-<version>/linux-<version> ~/rpmbuild/BUILD/linux-<version>.devel
$ cd ~/rpmbuild/BUILD/linux-<version>.devel
$ git init
$ git add .
$ git commit -s -m "FIRST COMMIT"
```

# Creare una patch

## Pre-requisiti

- Conoscere il problema
- studiare la documentazione
- studiare il codice esistente

# Creare una patch

## Pre-requisiti

- Conoscere il problema
- studiare la documentazione
- studiare il codice esistente

## Sviluppare le modifiche

- aggiungere nuovi componenti
- modificare componenti esistenti
- verificare sempre il funzionamento

# Compilare il kernel

## Configurare il kernel

Modificare opportunamente il file `.config`:

- con un editor di testo
- con una regola di make
  - `config`, `oldconfig`, `silentoldconfig`
  - `defconfig`
  - `menuconfig`, `xconfig`, `gconfig`
  - `allyesconfig`, `allnoconfig`, `allmodconfig`

# Compilare il kernel

## Configurare il kernel

Modificare opportunamente il file `.config`:

- con un editor di testo
- con una regola di make
  - `config`, `oldconfig`, `silentoldconfig`
  - `defconfig`
  - `menuconfig`, `xconfig`, `gconfig`
  - `allyesconfig`, `allnoconfig`, `allmodconfig`

## Compilare il kernel

Usare `make <options>`

- `-jn` numero di job contemporanei (`-j8`)
- `-k` per continuare nonostante gli errori



## Configurare kernel.spec

Aggiungere architettura in `.config`<sup>3</sup> e copiare nei sorgenti

```
$ emacs .config
$ cp .config ~/rpmbuild/SOURCES/config-‘uname -m’-
  generic
```

Modificare `~/rpmbuild/SPECS/kernel.spec`

```
# % define buildid .local
^^ ^ togliere cancelletto e spazi, cambiare nome
```

Esempio<sup>4</sup>

```
%define buildid .federnel
```

---

<sup>3</sup>commento in prima riga: `# x86_64`

<sup>4</sup>federnel = FEDERico+keRNEL

## Aggiungere patch a kernel.spec

Creare le patch al kernel con `git format-patch` e spostarle in `~/rpmbuild/SOURCES`.

## Aggiungere le patch all'RPM

```
[...]  
Patch99999: 0001-nicepatch.patch  
# END OF PATCH DEFINITIONS
```

## Patch da applicare al kernel

```
[...]  
ApplyPatch 0001-nicepatch.patch  
# END OF PATCH APPLICATIONS
```

# Generare RPM

Usare il comando `rpmbuild` per generare l'RPM

```
$ rpmbuild -bb --target='uname -m' kernel.spec
```

## Opzioni

- `--without`  
`{xen|smp|up|pae|kdump|debug|debuginfo}`
- `--with` `{xenonly|smponly|baseonly}`

```
$ rpmbuild -bb --without debug --without debuginfo  
--target='uname -m' kernel.spec
```

## Alternativa per ottenere i sorgenti

Comando *fedpkg* per scaricare i sorgenti:

```
$ fedpkg co -Ba kernel
```

## Alterativa per ottenere i sorgenti

Comando *fedpkg* per scaricare i sorgenti:

```
$ fedpkg co -Ba kernel
```

- clone git del repository Fedora (Patch)

## Alterativa per ottenere i sorgenti

Comando *fedpkg* per scaricare i sorgenti:

```
$ fedpkg co -Ba kernel
```

- clone git del repository Fedora (Patch)
- make prep per preparare un kernel completo

## Alterativa per ottenere i sorgenti

Comando *fedpkg* per scaricare i sorgenti:

```
$ fedpkg co -Ba kernel
```

- clone git del repository Fedora (Patch)
- make prep per preparare un kernel completo
- Fare le modifiche spiegato precedentemente

## Alterativa per ottenere i sorgenti

Comando *fedpkg* per scaricare i sorgenti:

```
$ fedpkg co -Ba kernel
```

- clone git del repository Fedora (Patch)
- make prep per preparare un kernel completo
- Fare le modifiche spiegato precedentemente
- fedpkg local prepare un kernel e lo compila



# Installare il kernel Fedora

Il pacchetto RPM è pronto per l'installazione su un sistema Fedora

```
# rpm -ivh --force kernel-<version>.federnel.fc17.  
x86_64.rpm
```

Ricompilare i driver esterni al kernel

- Catalyst
- VirtualBox
- Nvidia
- ...

# Test su Virtual Machine

Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale

# Test su Virtual Machine

## Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale
  - no desktop environment

# Test su Virtual Machine

## Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale
  - no desktop environment
  - abilitare server ssh

# Test su Virtual Machine

## Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale
  - no desktop environment
  - abilitare server ssh
  - installare i tool fondamentali

## Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale
  - no desktop environment
  - abilitare server ssh
  - installare i tool fondamentali
  - installare almeno un editor

# Test su Virtual Machine

## Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale
  - no desktop environment
  - abilitare server ssh
  - installare i tool fondamentali
  - installare almeno un editor
- configurare rete su macchina virtuale

# Test su Virtual Machine

## Preparare una Virtual Machine Fedora

- installazione minimale
  - no desktop environment
  - abilitare server ssh
  - installare i tool fondamentali
  - installare almeno un editor
- configurare rete su macchina virtuale

## Installare Kernel customizzato

```
$ scp kernel-<version>.federnel.fc17.x86_64.rpm  
  root@fedora-ip:  
$ ssh root@fedora-ip  
# rpm -ivh --force kernel-<version>.federnel.fc17.  
  x86_64.rpm
```



That's all folks